

虚拟仿真系统优化：实现与KImage交互

2025-04-03 16:11 - 刘俊锋

状态:	已编码	开始日期:	2025-04-03
优先级:	普通	计划完成日期:	2025-04-11
指派给:	刘俊锋	% 完成:	100%
类别:		预期时间:	0.00 小时
目标版本:		耗时:	17.00 小时
描述			

历史记录

#1 - 2025-04-03 16:11 - 刘俊锋

- 状态从 新建/重开 变更为 进行中

#2 - 2025-04-03 16:11 - 刘俊锋

更新虚拟成像系统软件

- 1. 更新实现方案文档，增加与KImage交互的实现逻辑
- 2. 增加类CommandTask，用于执行命令任务
- 3. 解决多个程序无法写同一个.db3文件的问题

#3 - 2025-04-03 16:13 - 刘俊锋

一、更新KImage虚拟相机资源

- 1.增加与KVTI交互的功能
 - 1.1.实现获取相机信息的功能
 - 1.2.实现验证相机是否在线的功能
 - 1.3.实现执行触发采图的功能

#4 - 2025-04-03 16:17 - 刘俊锋

- 状态从 进行中 变更为 已编码

- % 完成从 0 变更为100

更新虚拟成像系统

- 1.更新虚拟相机资源：修改曝光仿真的方式，目前不管用什么光源都先做灰度变换
- 2.更新虚拟成像系统软件：
 - 2.1.实现与KImage进行交互
 - 2.1.实现验证相机是否在线
 - 2.2.实现获取相机参数
 - 2.3.实现触发采图