

KI006 虚拟仿真（刘俊锋） - 工作任务 #2099

虚拟成像系统优化：优化成像场景控件

2024-07-22 09:49 - 刘俊锋

状态:	进行中	开始日期:	2024-07-22
优先级:	普通	计划完成日期:	
指派给:	刘俊锋	% 完成:	100%
类别:		预期时间:	0.00 小时
目标版本:		耗时:	45.50 小时
描述 1.丰富光源库的种类和数量 2.切换光源时成像场景中光源图片样式也要变换 3.需要区分背光和正面光，优化只用背光时成像场景的显示样式			

历史记录

#1 - 2024-08-06 11:43 - 刘俊锋

- 主题从 虚拟成像系统优化：丰富光源库 变更为 虚拟成像系统优化：优化成像场景控件

#2 - 2024-08-06 11:43 - 刘俊锋

- 状态从 新建/重开 变更为 进行中

#3 - 2024-08-06 11:44 - 刘俊锋

更新ScencePanel，增加属性LightCtrlType和CameraLensType，用于后续控制场景显示不同的光源和不同的镜头

#4 - 2024-08-06 11:44 - 刘俊锋

- % 完成从 0 变更为 30

1.更新ImagingSystem

1.1.Run函数中增加将光源资源的参数LightType设置到样本工具中

1.2.新增获取镜头类型的方法

1.3.新增获取光源类型的方法

2.更新场景相关控件，增加在选择镜头和选择光源是将当前镜头类型和光源类型传递给场景控件。用于后续切换显示场景

#5 - 2025-04-14 16:28 - 刘俊锋

- % 完成从 30 变更为 50

1.菜单栏增加系统菜单

1.1.增加关于按钮

1.2.增加帮助按钮

1.3.增加开发者模式按钮：显示或隐藏后台按钮和样本库按钮

2.在添加和删除组时，重新初始化通讯命令数据库

#6 - 2025-04-14 16:29 - 刘俊锋

- % 完成从 50 变更为 90

1.实现硬件仓库中不同颜色光源的图标显示不同颜色的图标

2.选择光源后，成像场景中显示不同的光源/光源支架。目前只有背光和环形光两种类型的显示效果

- 3.实现换成正面光源时显示无背光的台架，换成背光时可以显示不同颜色的带背光台架
- 4.将枚举和结构体放到KUtility库中
- 5.镜头参数：视场角由一个参数改为H和V两个参数
- 6.修复换成点光源后场景中不显示光源支架的问题

#7 - 2025-05-06 17:23 - 刘俊锋

- 1.解决新增场景组后，执行取图后不是最新图片的问题。
 - 1.1.原因是样本工具输出图像参数的IObjectValue如果直接赋值给相机资源InputImage的RefObjectValue会导致出现这个问题。
- 2.解决添加多组场景时新增加的工具ID都是一样的，导致其中一个选择硬件后另外一个也会跟着变化的问题。

#8 - 2025-06-13 18:03 - 刘俊锋

- % 完成从 90 变更为 100

2025/05/08

- 1.增加选择纯色背景功能
- 2.优化形变功能，目前开放波浪形变、几何形变（透视变换）、弹性形变三种。增加形变参数设置，几何形变的参数设置还未完成。

#9 - 2025-06-13 18:03 - 刘俊锋

2025/05/09

- 1.增加条形光源、同轴光、方形组合光、点光源的图片
- 2.修复选择不同光源后成像场景种光源支架图片没有切换的问题

#10 - 2025-06-13 18:09 - 刘俊锋

2025/05/21

- 1.修改图像增广策略设置界面
- 2.修改噪声点生成方式，增加噪声类型：椒盐噪声、高斯噪声、十字形噪声
- 3.修复相机工具中设置曝光等参数后会导致样本资源输出图像参数中的曝光等参数数值一样的问题

#11 - 2025-06-13 18:10 - 刘俊锋

2025/05/28

- 1.样本库资源增加形变参数和噪声参数
- 2.调整样本增广策略参数界面，增加详细参数按钮

#12 - 2025-06-13 18:11 - 刘俊锋

2025/05/29

- 1.样本库资源实现颜色变换：亮度调整、对比度调整、饱和度调整、色相旋转、图像反色、颜色通道调整、颜色替换
- 2.样本资源和工具开放设置颜色变换相关参数
- 3.成像系统主程序软件增加颜色变换参数设置窗口